**>섹션 04.디렉토리 구조와 파일 찾는법**

**01.디렉토리 구조1**

**02.디렉토리 구조2**

디렉토리는 어떤 데이터 또는 실행할 수 있는 프로그램을 정리정돈하는 수단

unix 계열은 디렉토리의 용도에 따라서 이름이 정해져있습니다. 여기서는 디렉토리의 구조를 알아보겠습니다.

<https://www.thegeekstuff.com/2010/09/linux-file-system-structure/#google_vignette>

위 링크를 살펴보도록 할 것

**03.파일 찾는 법 - locatd 와 find**

파일은 크게 두가지 용도로 사용

1.데이터 보관

2.해야 될 일에 대한 명령, 실행파일 보관

#locate \*.log : log라는 확장자로 끝나는 파일들을 찾아줌.

데이터베이스를 뒤져서 정보를 찾아냄

#mlocate : 로컬 데이터베이스

#sudo updatedb : 현재 이 컴퓨터에있는 파일들에 대한 정보가 저장됨

구글에 find usage 참고

<https://www.tecmint.com/35-practical-examples-of-linux-find-command/>

**04.파일 찾는 법 - whereis와 $PATH**

#echo 변수 : 변수의 내용 출력

#whereis : 실행파일을 찾아주는 명령어 .

ex)whereis ls를 하면 어디 디렉토리에 있는지+ man ls 명령어의 결과값 알려준다

실행파일, 소스, 명령어파일, 명령어 이름을 찾아준다.

이 컴퓨터 파일 전체를 찾는것이 아니라 $PATH와 %MPATH에서 찾는다

ls라는 명령어가 어디 디렉토리에 있든 실행될 수 있는 이유는 무엇일까?

#PATH는 우리가 만든게 아니라 유닉스에 기본적으로 있는 변수다.

ls를 입력하면 컴퓨터는 $PATH에 있는 디렉토리들에서 ls가 있는지 찾는것이다.

$PATH값은 사용자가 변경 가능하다. 사용자가 원하는 명령어도 추가할 수 있다는 의미이다.

>환경변수 라고 한다.